

Algorytm Fleury'ego

Kiedy algorytm zakończy działanie, ciąg ES będzie ciągiem krawędzi drogi lub cyklu Eulera, a VS będzie ciągiem wierzchołków tej drogi lub cyklu.

Krok 1.

intuicja

start

Krok 2.

koniec

Krok 3.

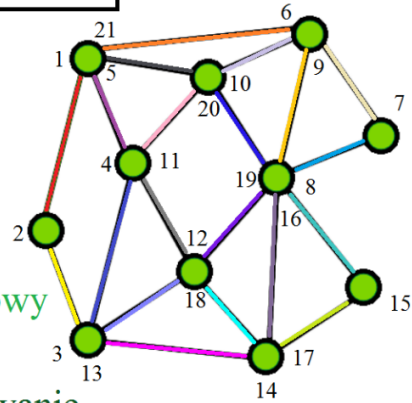
usuwanie

Krok 4.

standardowy
ruch

Krok 5.

podsumowanie
ruchu



Drogą T długości n nazywamy ciąg krawędzi $e_1 e_2 \dots e_n$, oraz wierzchołków $v_1 v_2 \dots v_{n+1}$, takich, że $e_i = \{v_i, v_{i+1}\}$.

Jeśli $v_i = v_{i+1}$ to krawędź e_i w drodze T jest pętlą.

Ścieżką prostą

Drogą zamkniętą

Cyklem

Jeżeli $n = 2$ to cykl jest zdegenerowany do dwóch wierzchołków z krawędzią podwójną.

Jeżeli $n = 1$ to cykl jest zdegenerowany do wierzchołka z pętlą.

Przypadki $n = 1, n = 2$ będziemy nazywać cyklami zdegenerowanymi.

W cyklu krawędzie nie mogą się powtarzać.

W cyklu wierzchołki v_1, v_2, \dots, v_n nie mogą się powtarzać.